AR

1. 기획 목표:   
 - 사용자가 실제 환경과 비슷한 가상의 환경을 경험할 수 있도록 AR 개발 솔루션을 개발합니다.  
  
2. 기획 내용:   
 - 카메라 기반 인식 개발: 사용자가 실제 환경을 인식하기 위한 카메라 기반 인식 기술을 개발합니다.  
 - 시각화 개발: 사용자가 가상의 환경을 보기 쉽게 시각화하기 위한 개발을 진행합니다.  
 - 렌더링 개발: 사용자가 원하는 가상의 환경을 렌더링하기 위한 개발을 진행합니다.  
 - 애니메이션 개발: 사용자가 원하는 애니메이션을 생성하기 위한 개발을 진행합니다.  
 - 메타데이터 관리: AR 개발을 위한 메타데이터를 관리합니다.  
 - 사용자 인터페이스 개발: 사용자가 AR 개발을 이용하기 위한 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
 - 데이터 보안 개발: 사용자가 자신의 데이터를 보호하기 위한 데이터 보안 기능을 개발합니다.  
 - 앱 개발: 사용자가 AR 개발 솔루션을 쉽게 사용할 수 있도록 앱을 개발합니다.  
 - 사용자 지원: 사용자가 AR 개발 솔루션을 사용하는 동안 발생하는 문제를